

MONOA+

ミラー

組立説明書

この度は、当社の商品をお買い上げいただき誠にありがとうございます。
組立説明書をよくお読みいただき、正しく安全に「組立」・「使用」いただきますようお願い申しあげます。
また、組立説明書は大切に保管いただき、必要な時にお読みください。

材質	ガラス	設置場所	屋内
調光機能	有	時計	有
温度表示	有	色温度	3000K～7000K
消費電力(W)	36W	電源	AC100～120V 60Hz
使用環境温度	10°C～40°C	原産国	中国 Made in China

⚠ 取り扱い上のご注意

- ◆組立・設置の際は、必ず安定した平らな場所で行ってください。
- ◆作業を行う際は、十分なスペースを確保し、床に傷がつかないよう、厚手の布や段ボールなどを敷いてください。
- ◆ご使用中にピンフックの緩みがないか、定期的に点検を行ってください。
- ◆高温多湿の所では変色、カビなどが発生することがあります。
- ◆鏡面は落としたり、割れてけがのおそれがありますので、取扱いにはご注意ください。
- ◆火のそばや高温の場所で保管・放置しないでください。
- ◆本体に釘を刺す、硬い物で叩くなど衝撃を与えないようにしてください。
- ◆本製品を分解、修理、改造はしないでください。
- ◆使用中、本製品の調子が悪かったり、異常を感じたときはただちに使用を中止してください。
- ◆水をかけたり、濡れた手で使用しないでください。
- ◆本製品に破損や変形がある場合は使用しないでください。
- ◆子供が本製品で遊ぶことが無いようご注意ください。



GLAMSTYLE CO., LTD

株式会社グラムスタイル

〒569-1013 大阪府高槻市成合南の町5番3号
TEL: 072-669-8144 MAIL: info@glam-style.jp

使用方法

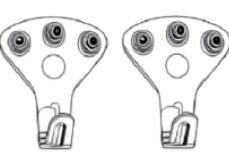
- ・電源スイッチをタップするごとに、LEDライトが点灯 / 色の切り替わり / 消灯します。
- ・スイッチを長押しすることで明るさを調整することができます。

<時計と温度の調整>

- ①LEDライトがオフの状態でボタンを長押しすると、時刻と温度の調整モードに切り替わります。
- ②時刻表示が点滅したら、ボタンを短く押して「12時間表示」または「24時間表示」を選択してください。
- ③表示方式を選択した後、再度ボタンを長押しすると設定が保存され、自動的に時刻と温度の設定画面へ移行します。
- ④この画面でボタンを短く押すごとに、時間と温度の単位 (°C / °F) を調整・変更できます。
- ⑤設定操作を終了した後、そのまま操作しないと、自動的に調整モードが終了し、通常表示に戻ります。

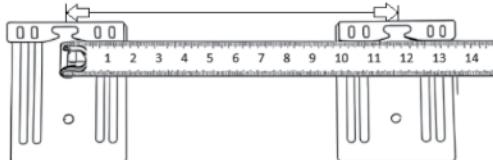
部品一覧

組立を始める前に、必ず部品をご確認ください。

ねじ×2	アンカー×2	ピン×6	フック×2	穴埋め材×1
				

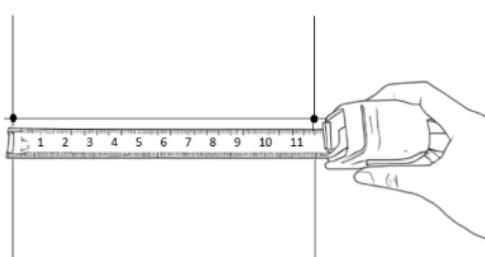
ピンフック組立手順

1



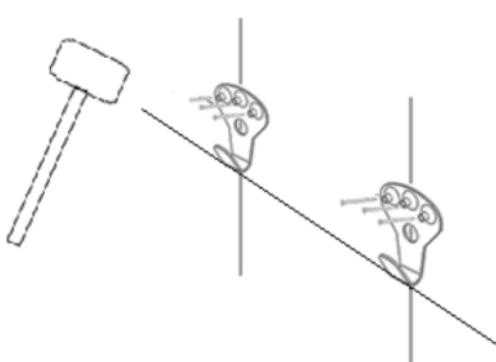
(1) ミラーの後ろに取り付けるブラケット間の距離を測定してください。

2



(2) ミラーを取り付ける壁に、(1)で測った位置に、鉛筆で印をつけてください。

3



(3) 壁の印にフックを合わせて、ピンでフックを壁に固定してください。

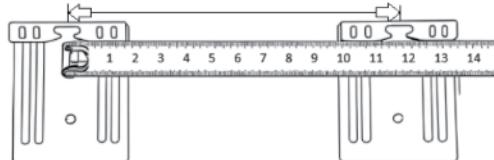
4



(4) ミラーを持ち上げて、裏のブラケットを壁のフックに掛けてください。

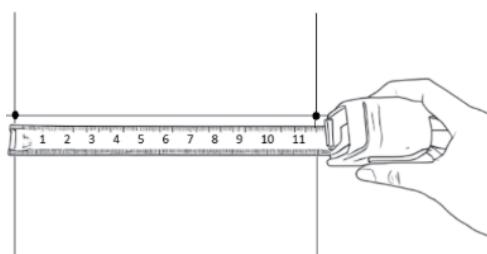
ねじ組立手順

1



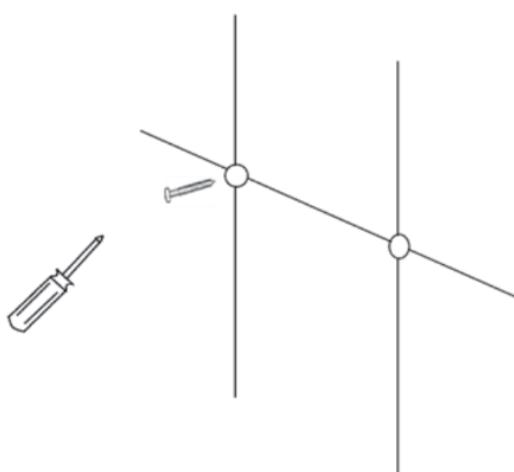
(1) ミラーの後ろに取り付けるブラケット間の距離を測定してください。

2



(2) ミラーを取り付ける壁に、(1)で測った位置に、鉛筆で印をつけてください。

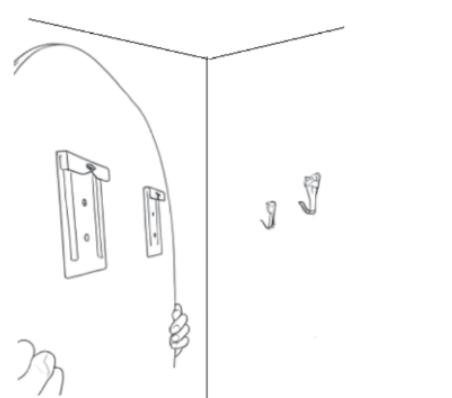
3



(3) ドライバーで壁にねじを締め付けてください。

ねじは壁に 5mm 残るように締め込んでください。

4

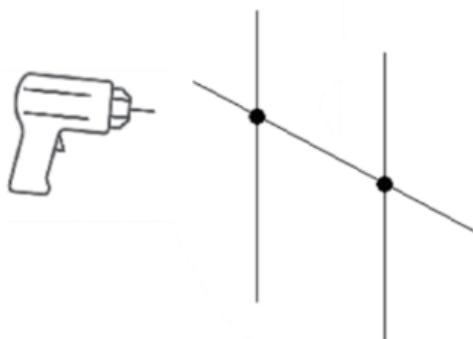


(4) ミラーを持ち上げて、裏のブラケットを壁のねじに掛けてください。

組立手順

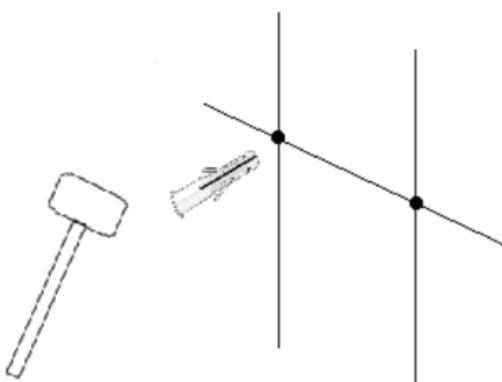
※壁がコンクリートの場合は、ねじ組み立て手順の(2)が完了しましたら、続けて以下の手順で作業を進めてください。

1



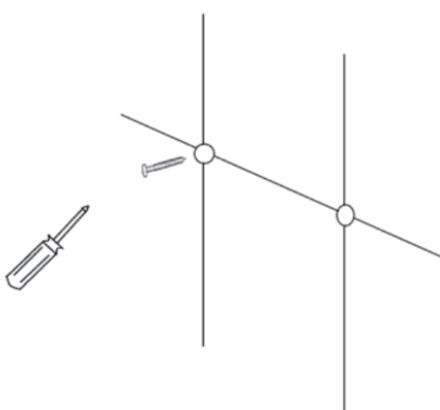
(1) 壁の印にドリルで穴を開けてください。

2



(2) ハンマーでアンカーを壁に固定してください。

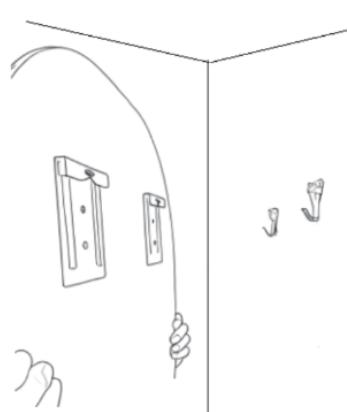
3



(3) ドライバーでアンカーにねじを締め付けてください。

ねじは壁に 5mm 残るように締め込んでください。

4



(4) ミラーを持ち上げて、裏のブラケットを壁のねじに掛けてください。